

# KAÏS

## DIFALLAH

### GAMEPLAY PROGRAMMER EN RECHERCHE D'ALTERNANCE



À la recherche d'une alternance  
à partir de septembre 2025.

## CONTACT

Téléphone : 07 81 32 81 77  
Email : kais.difallah@gmail.com  
LinkedIn : /in/kais-difallah/  
Portfolio: kaisdifallah.fr

## FORMATION

### ○ GAMING CAMPUS

Septembre 2022 – Présent  
Unity, Unreal Engine, C, C#,  
C++, Game Design ...

### ○ BACCALAURÉAT

2022  
Lycée Charles-Le-Chaue  
Mathématique - NSI - Anglais

## EXPÉRIENCE

### ○ ELUHIMS STUDIO

2024 - STAGE  
Gameplay Programmer  
• Unreal Engine  
• Multijoueur

### ○ OTPKDA

2023 - STAGE  
Développeur Verse  
• UEFN

## LANGUES

- Français : langue maternelle
- Anglais : C1, professionnel

## LOISIRS

- Escalade
- Musique
- Jeux Vidéos
- Hardware

## PROFIL

Étudiant au Gaming Campus, je suis passionné par le développement de jeux vidéo. Je recherche actuellement une alternance afin d'appliquer mes compétences en game design, programmation et développement gameplay.

## COMPÉTENCES

### ○ PROGRAMMATION

- Maîtrise de différents langages de programmation tels que C, C#, C++, Python et Verse.
- Utilisation d'algorithmes d'IA (Minimax, Pathfinding...).
- Maîtrise de multiples IDE.

### ○ UNREAL ENGINE

- Création de différents jeux en Blueprints et en C++.
- Utilisation des Behavior Trees pour la conception d'IA.
- Gestion et intégration de modèles 3D et d'animations.
- Création d'effets visuels avec Niagara.
- Réalisation de cinématiques via le Level Sequencer.
- Gestion du multijoueur en ligne.

### ○ UNITY

- Utilisation du C# avec les MonoBehaviours, Scriptable Objects, etc.
- Gestion d'une physique réaliste.
- Gestion et intégration de modèles 3D et d'animations.
- Conception de shaders à l'aide du Shader Graph.
- Gestion des fichiers avec le système Addressables.
- Développement multi-plateforme (Windows, Android, WebGL).

### ○ AUTRE

- Utilisation d'outils de versioning.
- Travail en collaboration.
- Respect des deadlines.
- Utilisation d'outils de débogage.

RÉFÉRENCES DISPONIBLES SUR DEMANDE